

## SU DINERO

### SU INVERSION

Primera

Opinión

Mundo

Sociedad

Economía

Deportes

Cultura

Comunicación

Última

La revista

Nacional

Su dinero

Crónica

Television

Índice del día

Resumen  
semanal

Búsqueda

## Haga su Quiniela por Ordenador

Algunas peñas organizadas utilizan la informática para garantizar a sus socios rentabilidades del 500%

Ignacio Rodrigo

Una rentabilidad del 700% sobre el capital invertido no se consigue, en sólo un año, apostando por los bonos indios, ni especulando sobre el futuro de Huarte. Se obtiene jugando al 1-X-2 en la peña vitoriana **Tito's (Tf: 616 60 60 30)**. Al menos, ése es el beneficio que declaran y publicitan, que corresponde a sus actividades durante la pasada temporada liguera. La histeria por el fútbol hizo que, de 1994 a 1995, la recaudación de la Quiniela creciera un 11%. Se superaron los 62.000 millones de pesetas. Y este año, en dos jornadas y con una de ellas nutrida por partidos de Segunda B, se recaudaron más de 2.800 millones.

De seguir esta proporción, las previsiones más entusiastas saltarán hechas añicos. Las estimaciones más prudentes del Organismo Nacional de Loterías y Apuestas del Estado (Onlae) cifran entre un 10% y un 12% el esfuerzo correspondiente a las peñas quinielísticas sobre el total apostado. Fuentes de esta institución señalan que «no existe un registro de estas peñas, pues se consideran tales las ocasionales formadas por cualquier grupo de amigos que

Información  
gratuita  
actualizada las 24  
h.

SUSCRIBASE A  
EL MUNDO

Más información

Renovar/Ampliar

Estado  
suscripción

BUSCAR  
con ARIADN@

Buscar en...

Buscar

OTROS MUNDOS

elmundodinero

elmundolibro

elmundoviajes

- Edición local**
- M2
- Catalunya
- Baleares
- Servicios**
- Traductor
- Televisión
- Resumen de prensa
- Documentos
- Hemeroteca
- Suplementos**
- Magazine
- Crónica
- El Cultural
- Su Vivienda
- Nueva Economía
- Motor
- Viajes
- Salud
- Aula
- Ariadna
- Metrópolis
- La Luna
- Ayuda**
- Mapa del sitio
- Preguntas frecuentes

se reúnen para jugar». Para hacer esta estimación, el Onlae contabiliza los boletos depositados en soporte informático, que habitualmente contienen más de 4.000 apuestas en cada uno de ellos, y los escrutinios realizados en papel, pero también con un número grande de apuestas. Cuanto mayor es la cantidad de apuestas por boleto, más probable es que el remitente sea una peña organizada, jerarquizada, con muchos socios y con un saludable afán de lucro. Los miembros de estas peñas compran participaciones similares a billetes de Lotería y con análogo valor contractual y, amparados en el número, tienen la posibilidad económica de jugar fantásticas combinaciones que permiten multiplicar las posibilidades de acertar. Normalmente, se establecen participaciones mínimas que dan derecho a jugar con la peña durante diez semanas.

Magia informática.- En la informática estriba el ser o no ser de los técnicos apostantes. Existe un mercado de programas, más o menos sofisticados para establecer las estadísticas y combinaciones que seleccionan los 15 resultados recomendados. Se pueden introducir variables para que la conclusión lleve su sello personal y están a la venta en comercios informáticos especializados.

El Onlae también pone a disposición de los jugadores programas que distribuye gratuitamente. A menudo, se suelen combinar en el ordenador con otros programas, también a la venta, con las estadísticas e historia de los partidos de Liga, y así la máquina tiene más elementos de juicio.

Un negocio.- Si los apostantes creen que jugar a las quinielas es cosa fácil, tienen que saber que a la sombra del 1-X-2 han nacido empresas especializadas en informática deportiva.

No olvide, además, que Hacienda no se lleva ni una peseta del importe de los premios en el primer año. Sí sobre los rendimientos de ese dinero.

- **elmundodeporte**
- **elmundosalud**
- **elmundovino**
- **medscape**
- **elmundomotor**
- **Emisión Digital**
- **Metrópolis**
- **Expansión&Empleo**
- **Navegante**
- **elmundouniversidad**
- **mundofree**
- **elmundo personal**
- **juegos: level51**
- **elmundomóvil**
- Participación**
- Debates
- Charlas
- Encuentros digitales
- Dazibao
- Correo